

Module « Innovation numérique pour la mise en valeur des patrimoines »

Webinaire du Mardi 21 novembre à 10h00 – 11h30

Descriptif :

L'évolution des pratiques muséales et l'innovation au service de la valorisation des patrimoines et de la médiation culturelle.

Intervenant(s) :

- Chiara CRISTARELLA ORESTANO, Responsable communication et développement
 - Frédéric GOURDET, Chef de projet 3D et médiation culturelle chez Art Graphique & Patrimoine
-

DEROULE

I- INTRODUCTION

Comment dynamiser et enrichir l'expérience de visite à l'aide des technologies numériques, pour les sites touristiques, les monuments historiques et les collections d'œuvres d'art.

II- VOCABULAIRE POUR NE PAS SE PERDRE

- Réalité augmentée, VR, XR...
- La visite virtuelle et la visite 360°
- La visite augmentée
- Dispositifs virtuels et expérience immersives

III- LA GENESE DES PROJETS IMMERSIFS

- Les premiers dispositifs en réalité augmentée
- Apparition des premiers casques VR, expérimentation et développement des systèmes immersifs VR en 3D temps réel
- Etat de l'art et évolutions des modèles économiques

IV- L'ETUDE DU PROJET

- Objectifs et finalité, public cible, définition des besoins
- Le rôle du numérique pour la valorisation : *expérience numérique ou expérience physique ?*
- Projets numériques de valorisation : la boîte à outils

V-LES DISPOSITIFS DE VALORISATION

- Accompagner le public à l'aide d'une borne tactile :
 - o Pour la valorisation du territoire
 - o Pour comprendre l'évolution historique d'un lieu
- Visite virtuelle 360
- Visite augmentée – compagnon de visite
- Film 3D et film 360
- Les dispositifs immersifs VR :
 - o Musée Virtuel®
 - o Escape Game
 - o Expérience métiers VR
- La médiation culturelle sur mesure et les parcours muséaux

VI- CAS D'ETUDE

- Cas d'étude : Trois exemples concrets de projets de valorisation
 - o Dispositif pour borne tactile Château de Vitré
 - o Visite virtuelle multiplateforme du Cairn de Gavrinis pour l'exposition itinérante « 5000 ans avant j.-c. en Morbihan, le Néolithique s'explique »
 - o La visite augmentée Perpignan 3D
 - o Escape Game Château de Bourdeilles

VII- ALLER PLUS LOIN

- questions & réponses
- La démo et la visite du showroom